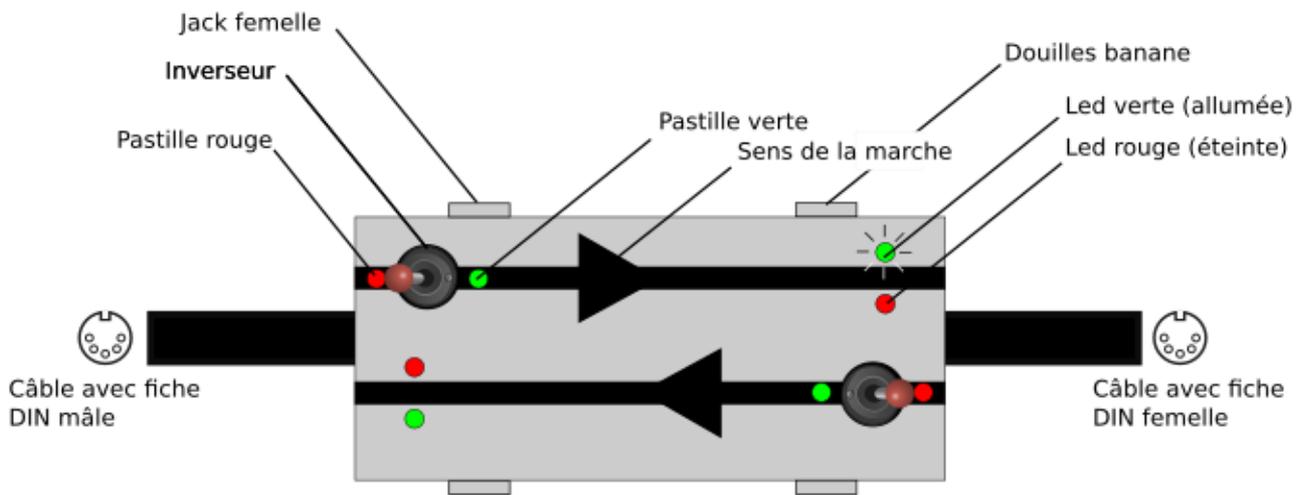


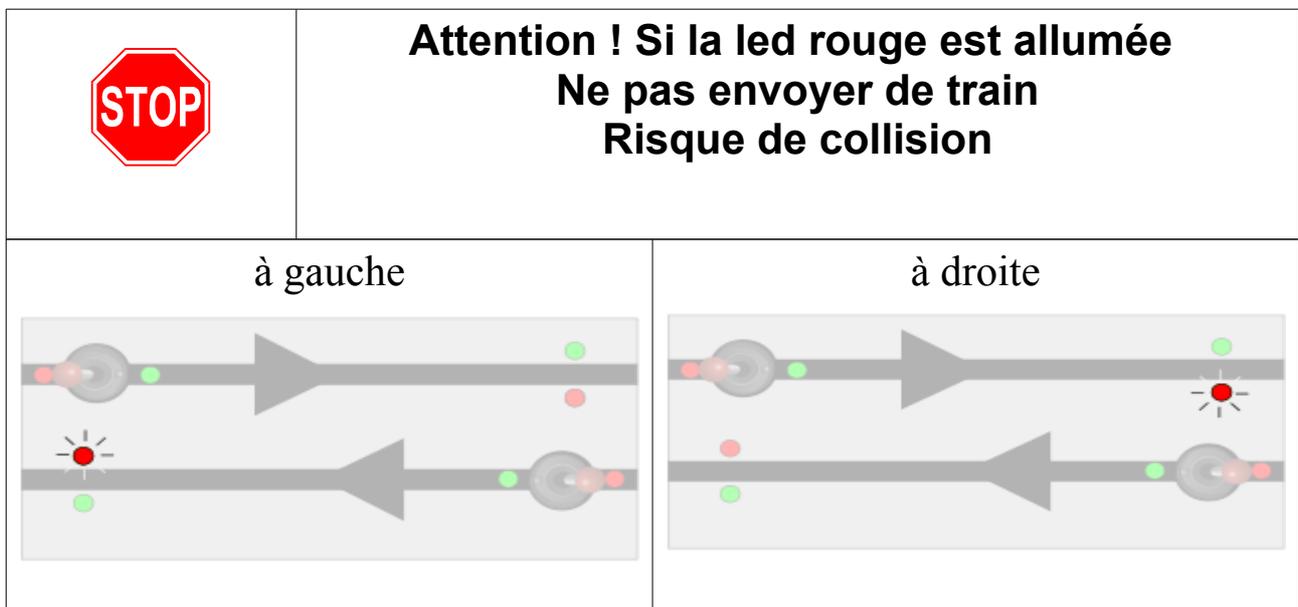
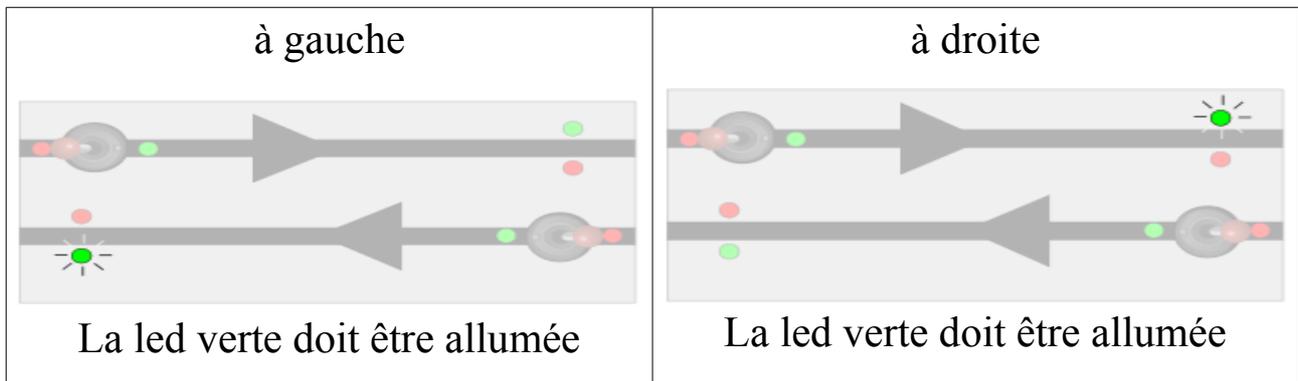
Block Eurotrack Utilisation

Aperçu du boîtier



Commandes manuelles

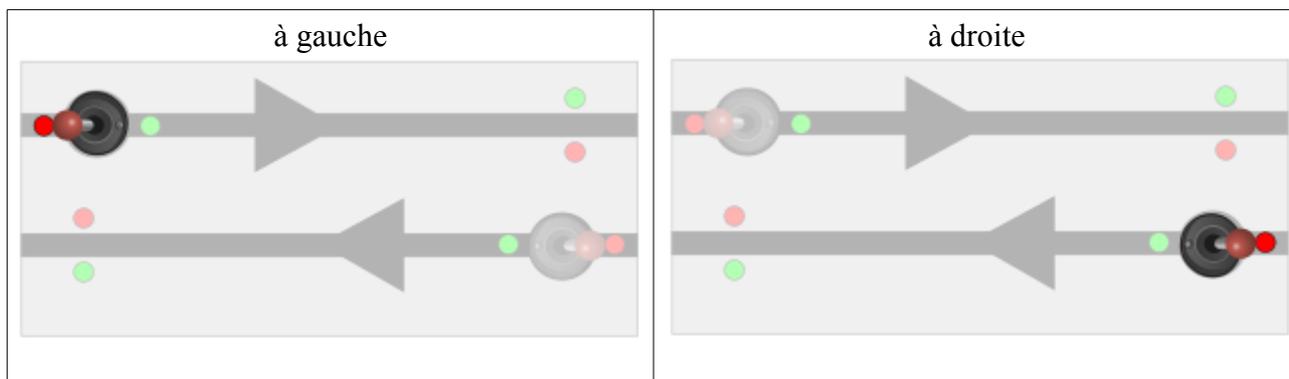
1 - Envoyer un train vers le module voisin :



2 – Accepter ou empêcher un train d'arriver

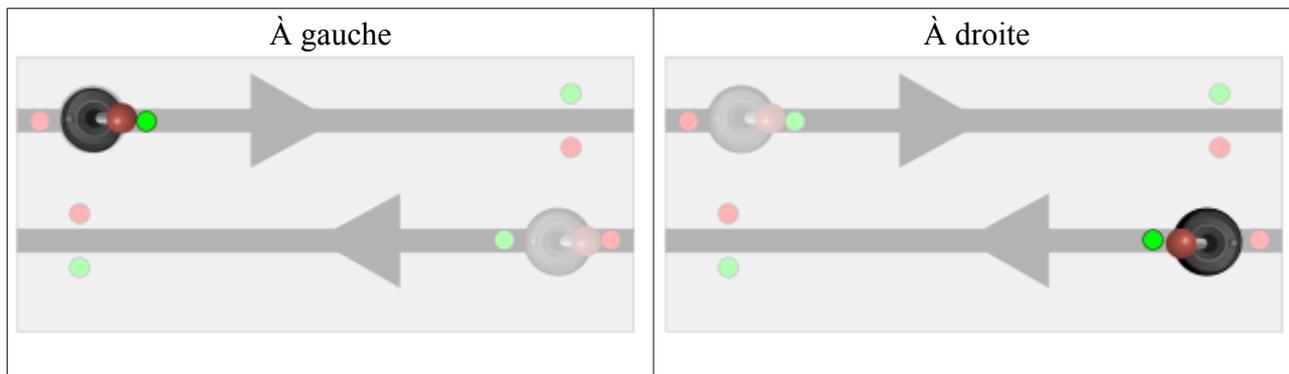
Empêcher un train d'arriver du module voisin

L'inverseur correspondant doit être basculé vers la pastille rouge :



Accepter un train du module voisin

L'inverseur correspondant doit être basculé vers la pastille verte :



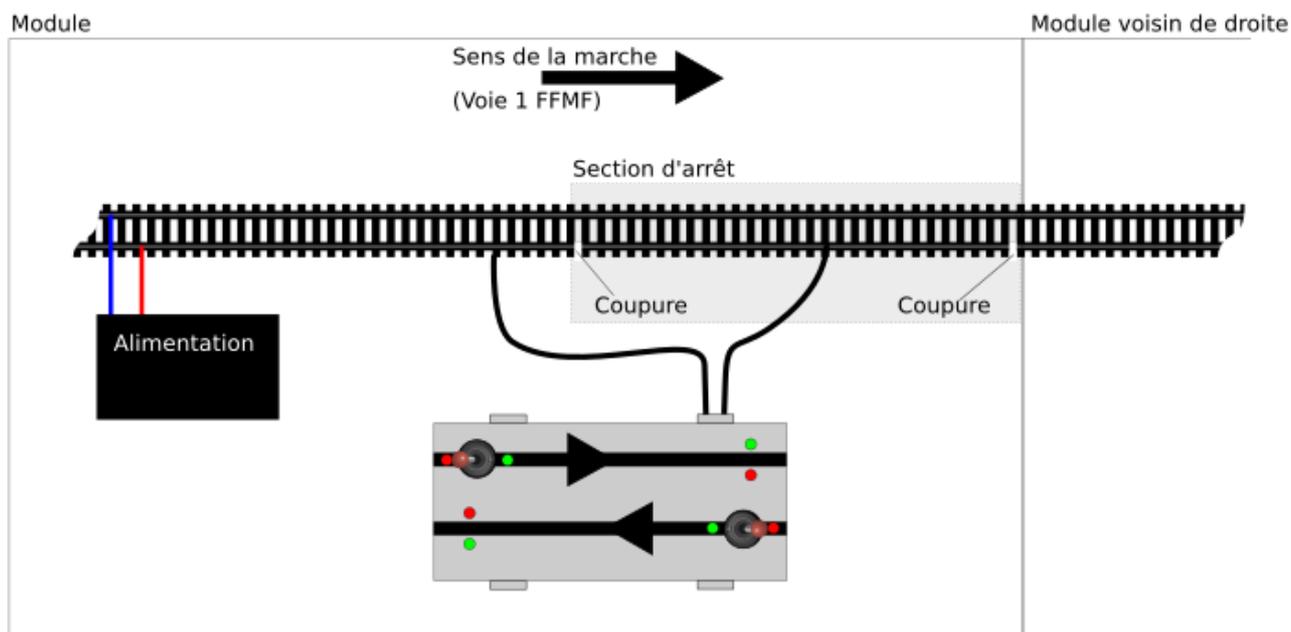
NB : Ces commandes ne sont bien entendu efficaces que si le voisin obéit à l'affichage des leds de son boîtier ! Voir paragraphe 1 page 1.

Utilisation automatique

1 - Envoyer un train vers un module voisin

Au lieu d'obéir manuellement à l'affichage des leds, vous pouvez utiliser un contact accessible au moyen des deux douilles bananes situés à proximité de ces leds (une douille pour chaque fil, le sens n'a pas d'importance puisque c'est un simple contact).

Le plus simple est d'utiliser ce contact pour alimenter une section d'arrêt située en limite de votre ensemble de modules, côté sortie vers votre voisin :



NB : les coupures sont représentées sur le rail de droite dans le sens de circulation. C'est l'usage, mais on peut aussi les mettre sur le rail de gauche

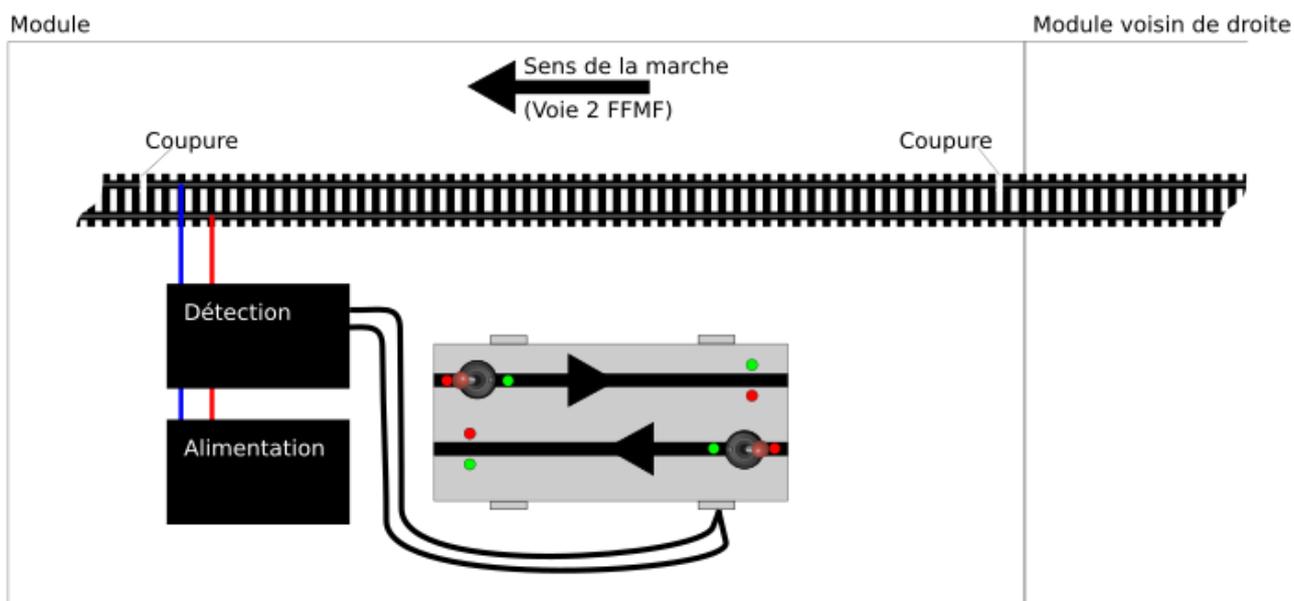
Led verte allumée	
Contact fermé, section d'arrêt alimentée	

Led rouge allumée	
Contact ouvert, section d'arrêt non-alimentée	

2 - Empêcher / accepter un train d'un module voisin

Au lieu d'utiliser l'inverseur pour signaler à votre voisin si vous acceptez ou non un train, vous pouvez désactiver cet inverseur au moyen d'une fiche jack mâle mono.

Le plus simple est d'utiliser un contact d'un relais qui est lié à l'occupation d'un canton situé en entrée de votre ensemble de modules à partir de votre voisin :



NB : Attention de bien utiliser un simple contact ! NE PAS envoyer de courant dans la fiche jack.

Le contact du module de détection doit être utilisé ainsi :

Accepter un train
Contact fermé

Empêcher un train
Contact ouvert